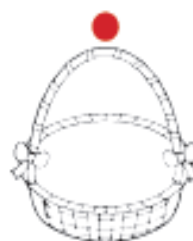
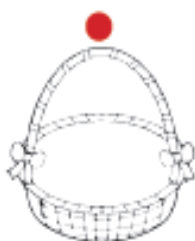
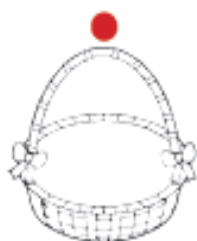
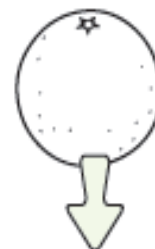
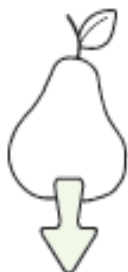
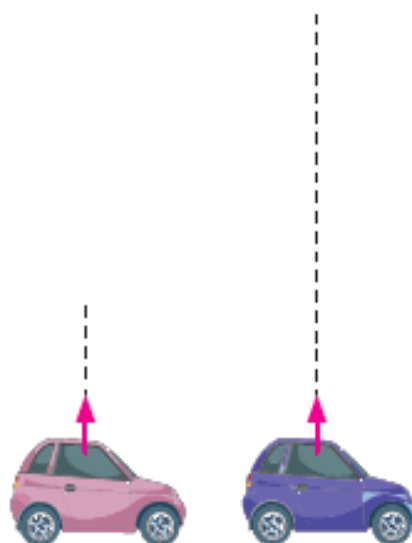
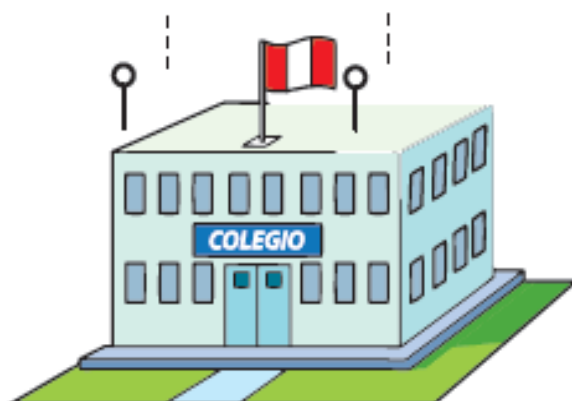
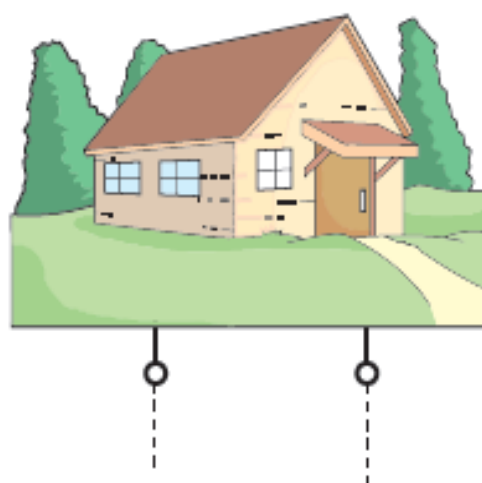
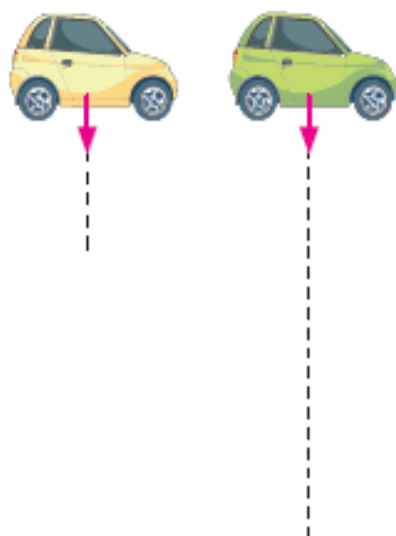


# TRAZOS RECTOS / ONDULADOS

- *Delinea con colores diferentes y colorea.*



- *Completa los trazos uniendo los puntos.*



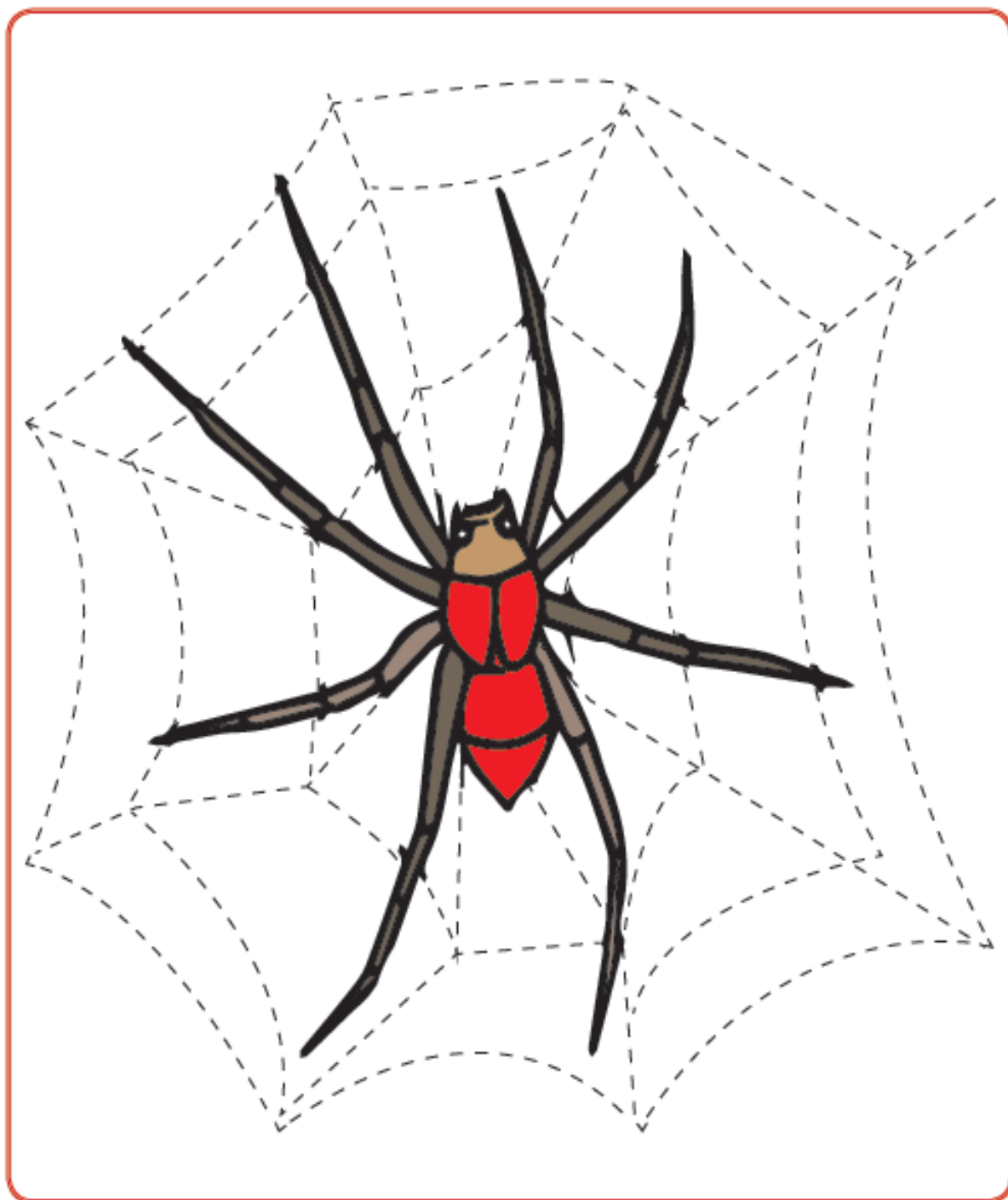
- *Delinea y colorea el dibujo*



- *Delinea y colorea el dibujo*



- *Delinea con plumón la telaraña.*



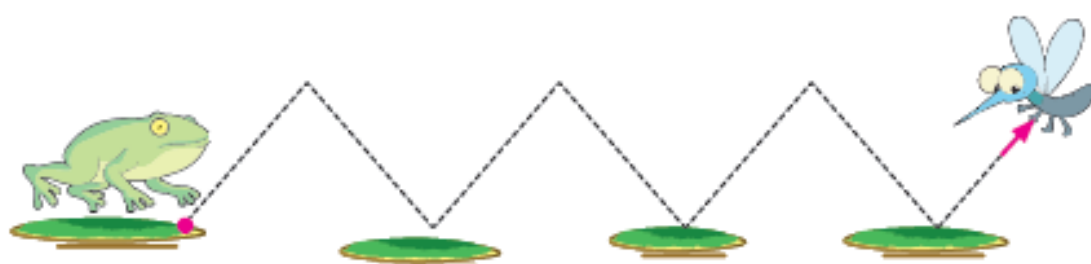
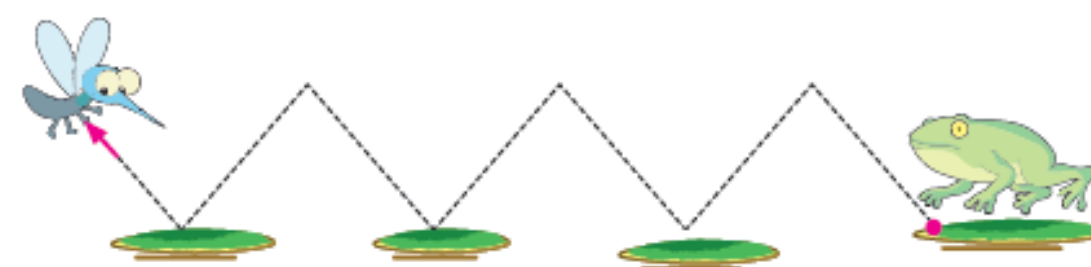
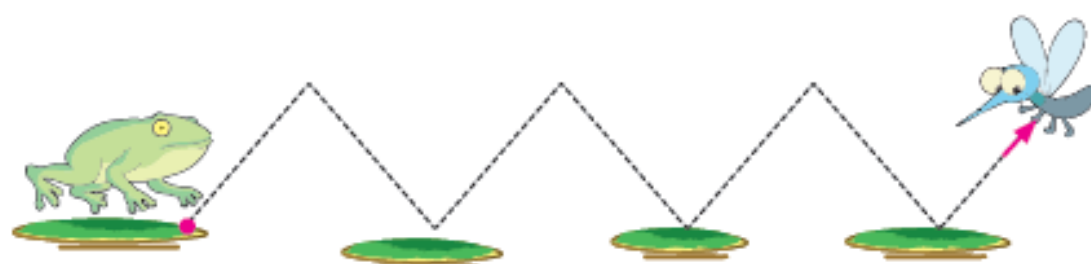
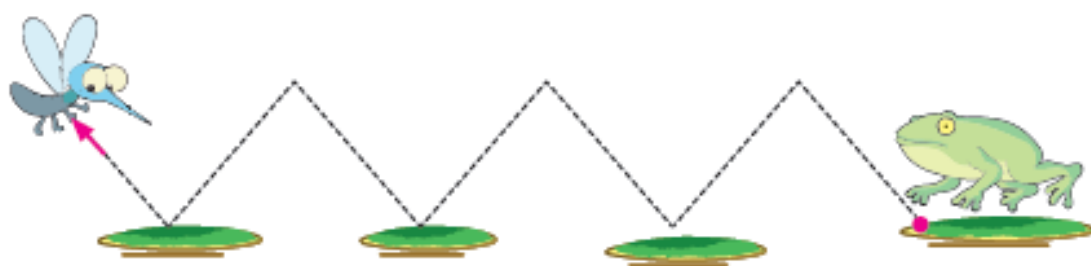
- *Delinea con lápiz y colorea.*



- *Une los puntos en dirección de las flechas.*



- *Une los puntos en dirección de las flechas.*



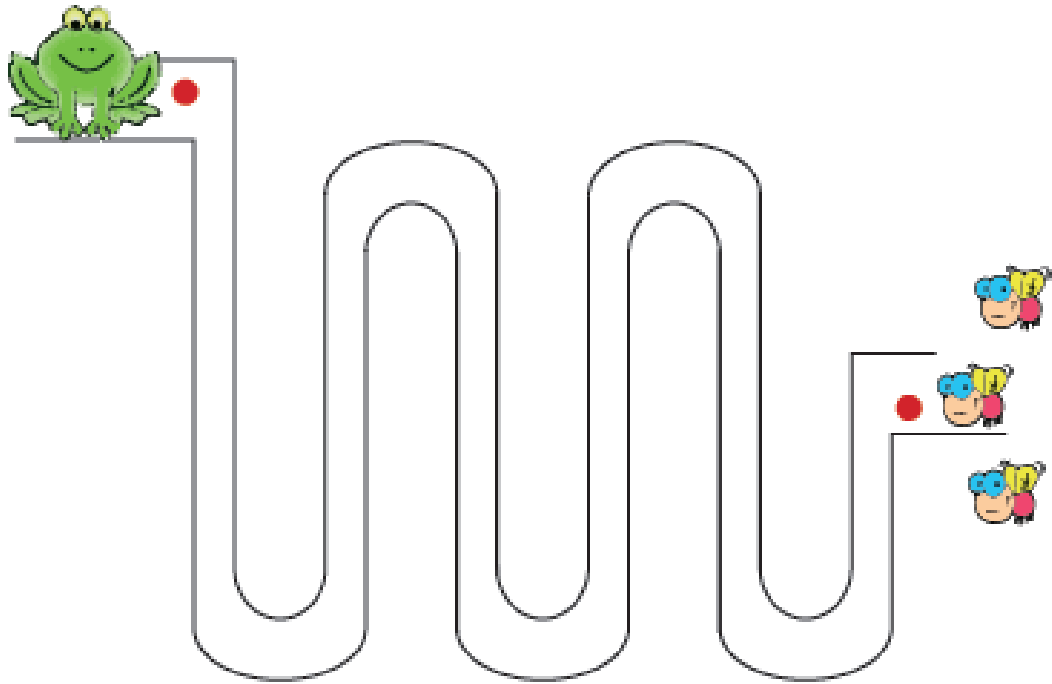
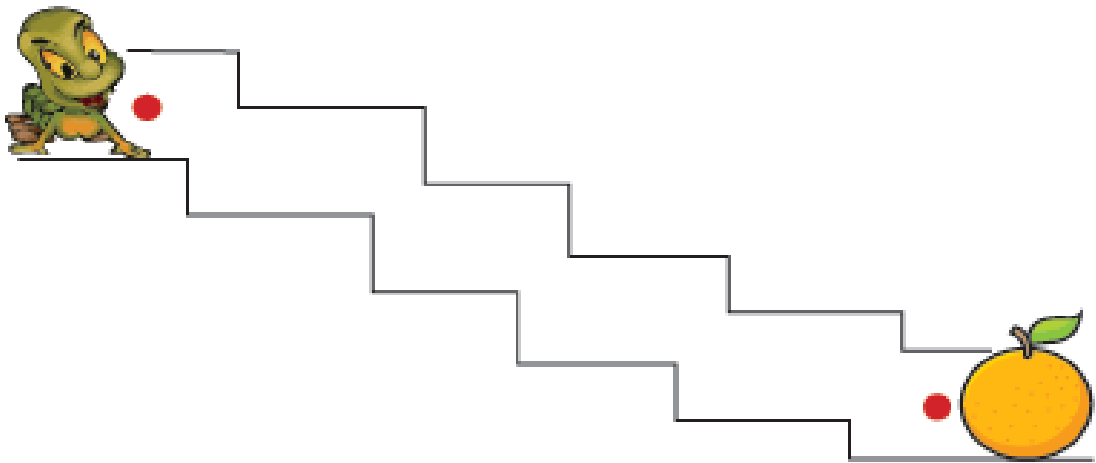
- *Delinea y colorea el dibujo*



- *Delinea con lápiz y colorea.*



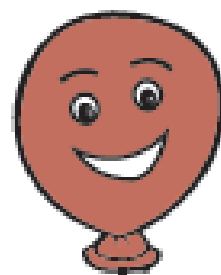
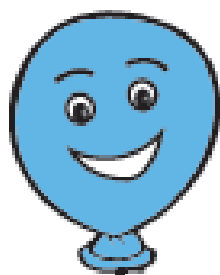
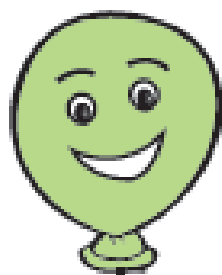
- *Lleva al gusano y al sapo donde se encuentra su comida, pegando lentejitas dentro de la comida.*



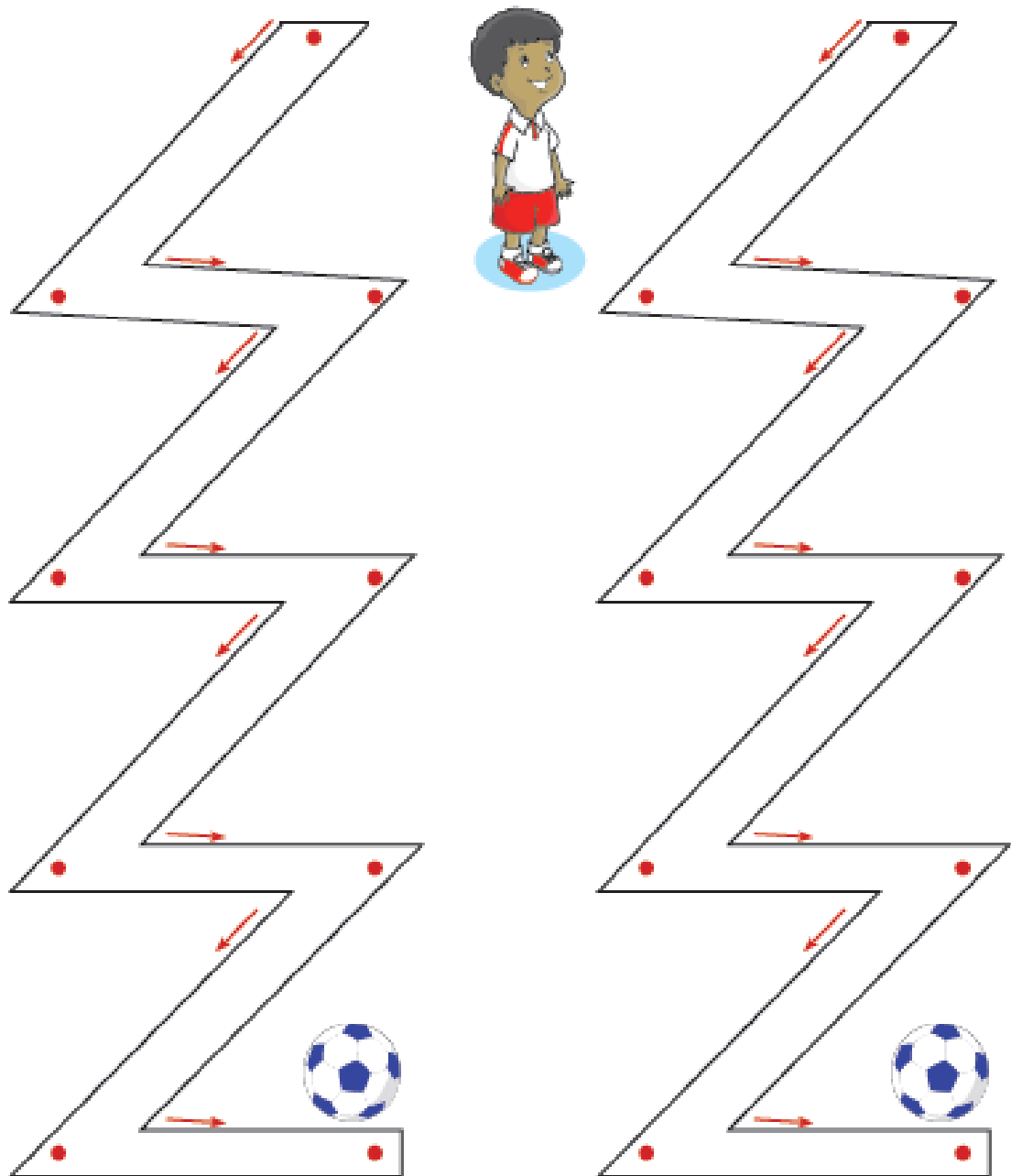
- *Traza el recorrido que debe seguir la niña para llegar a la escuela con plumón grueso.*



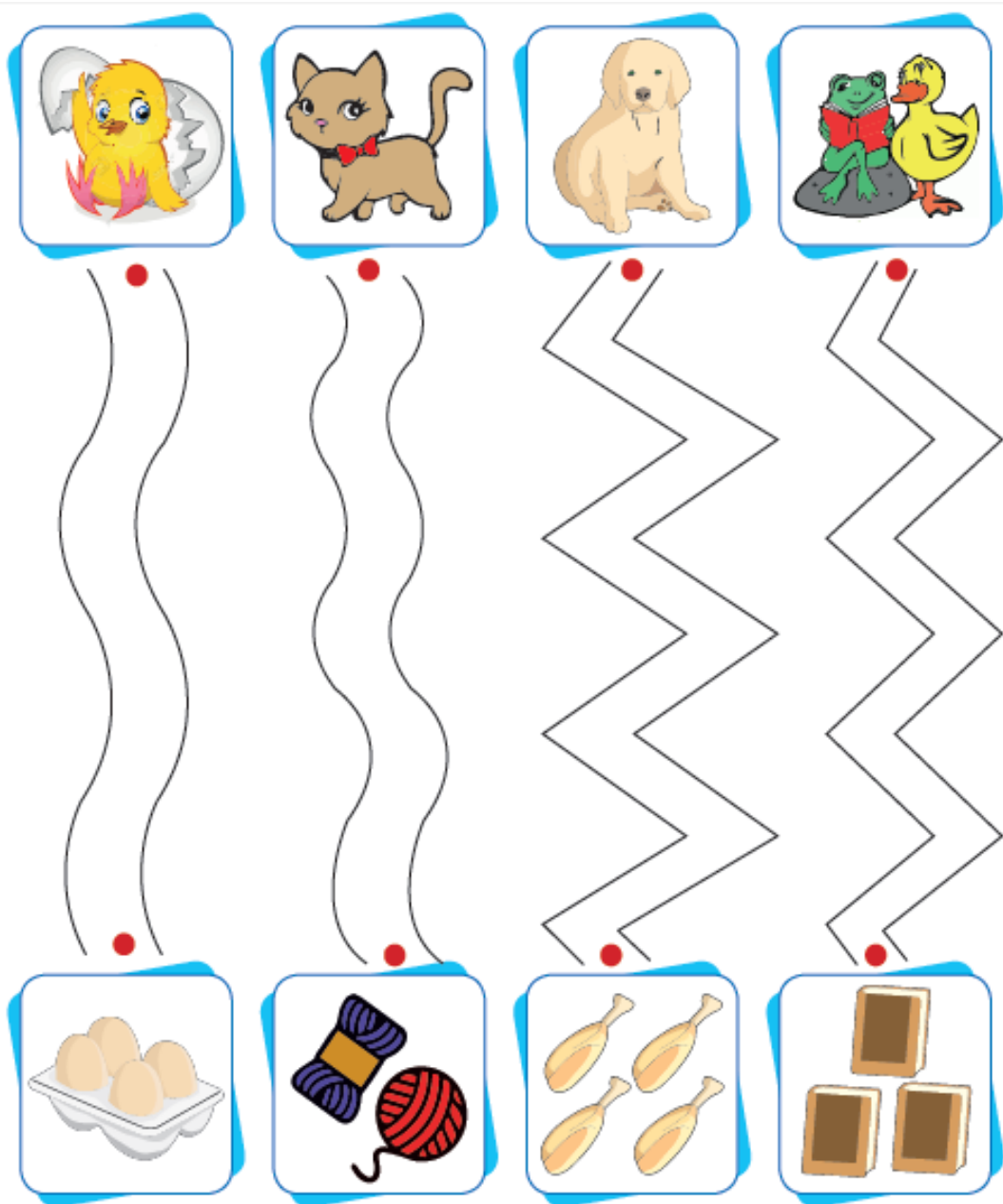
- *Embolilla papel crepe sobre las líneas punteadas.*



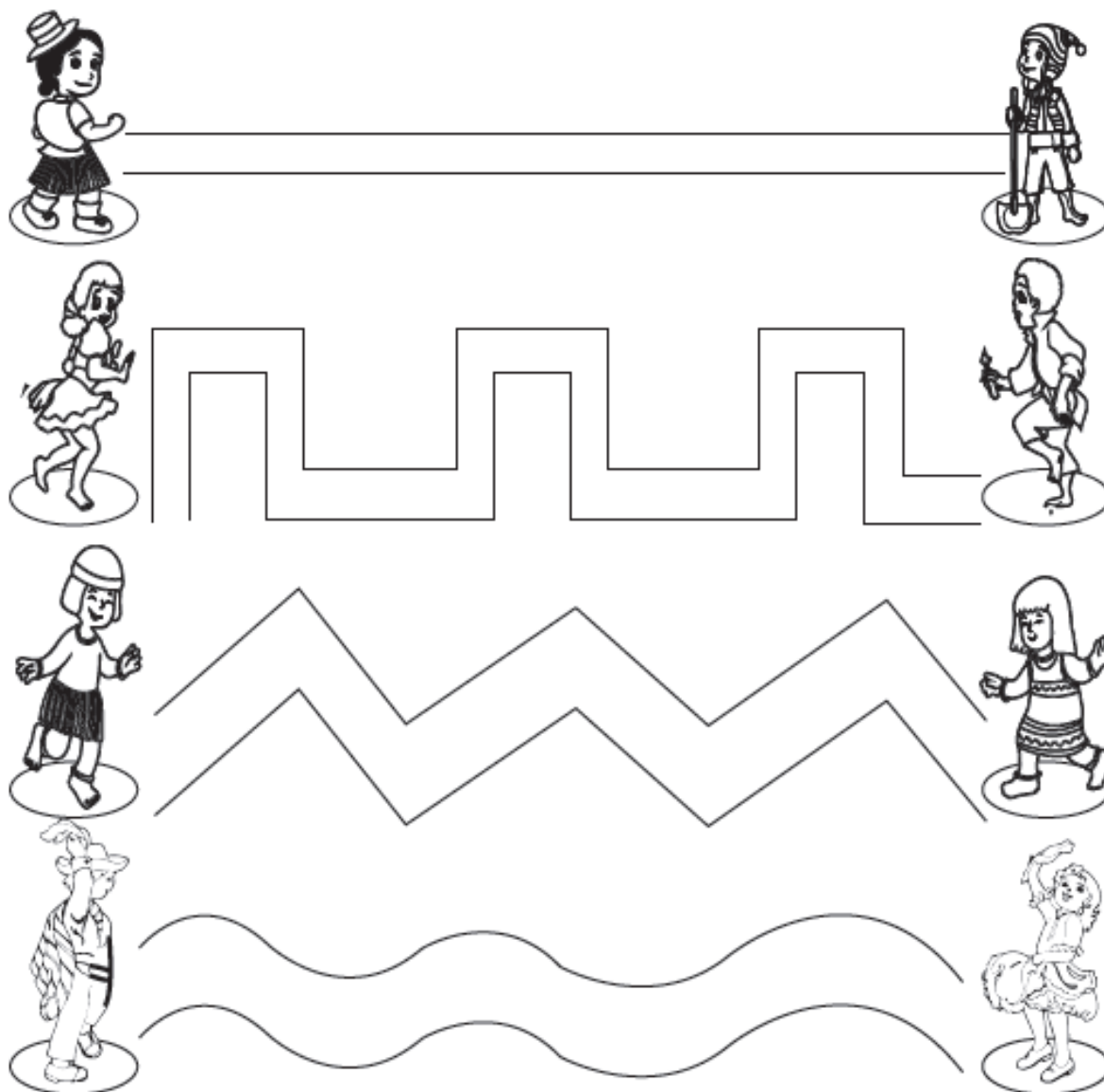
- *Une los puntos en dirección de la flecha con plumón grueso.*



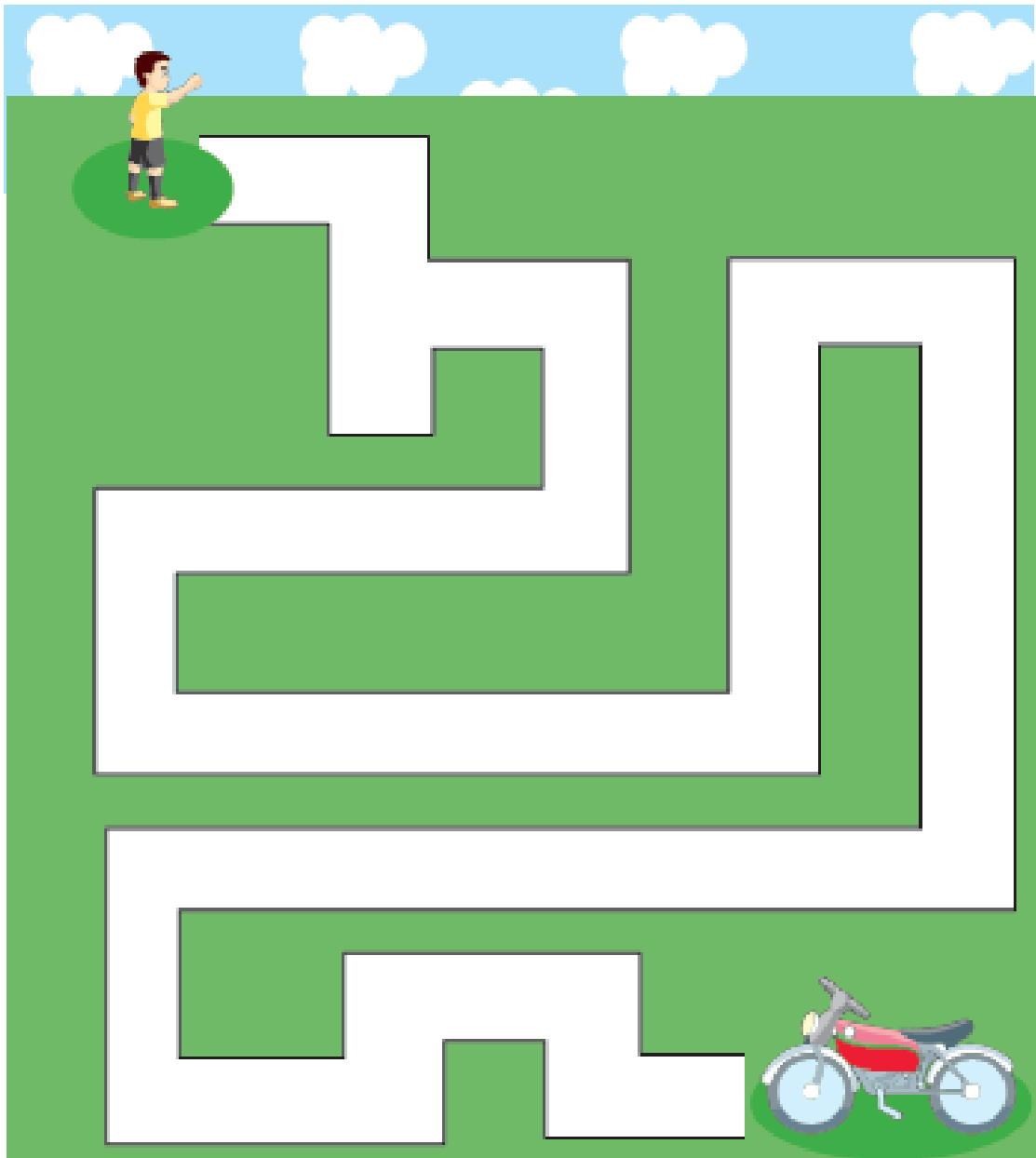
- Cada una de las señoras quiere guardar sus cosas. Traza el camino con tu dedo y luego con plumón grueso de diferentes colores.



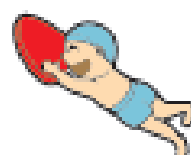
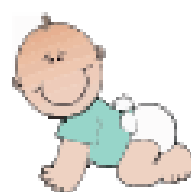
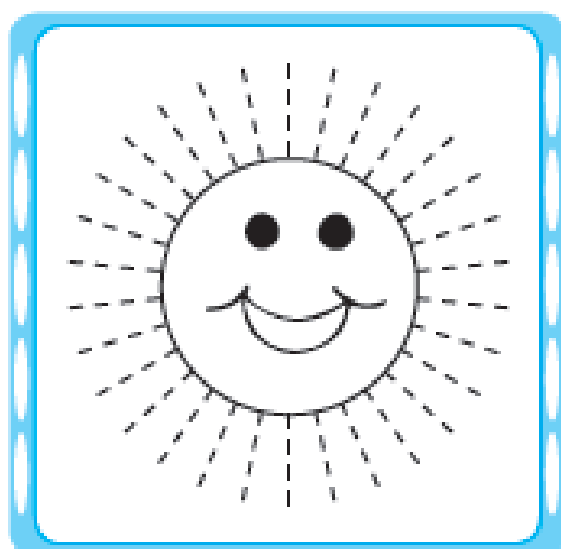
- Cada uno de los niños debe buscar a su pareja para bailar. Recorre cada camino con tu dedo y luego trázalo con plumones o crayolas de diferentes colores.
- Pinta las figuras.



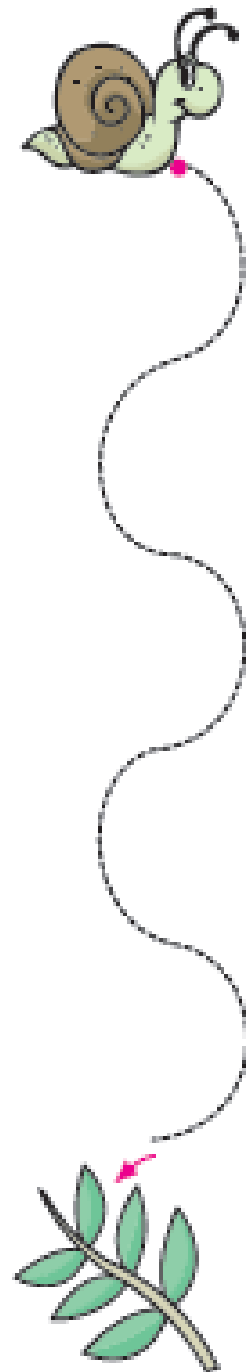
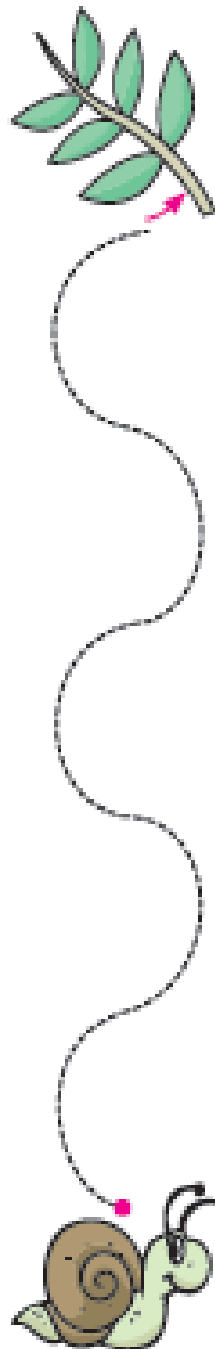
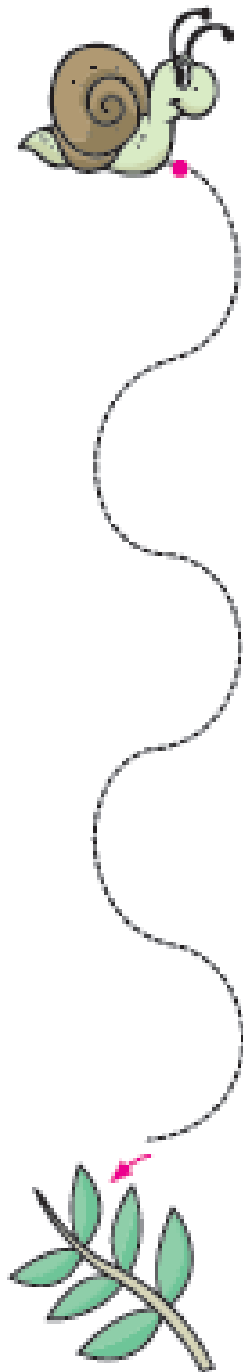
- *Traza con tu crayola la trayectoria para que el niño llegue a la motocicleta.*



- *Trazo por las líneas entrecortadas de punto a punto y completa el Sol.*



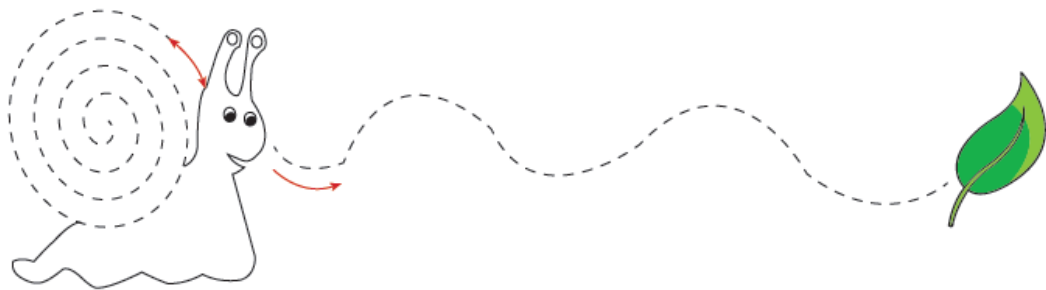
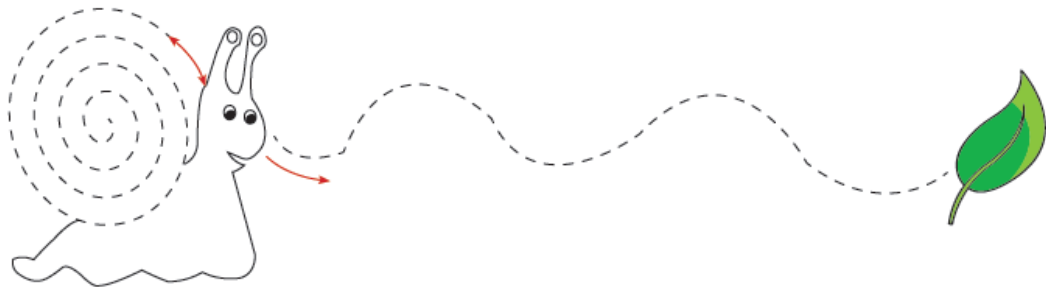
- *Une los puntos en dirección de las flechas.*



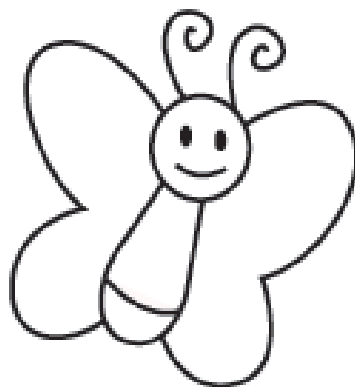
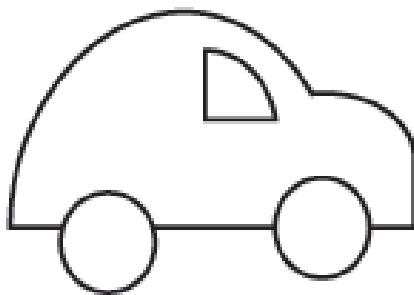
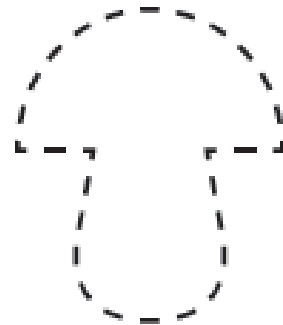
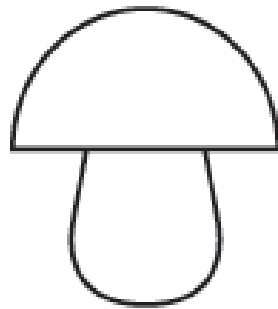
- *Une los puntos en dirección de las flechas.*



- *Delinea y ayuda al caracol a llegar a la hoja.*



- *Delinea y colorea el dibujo*



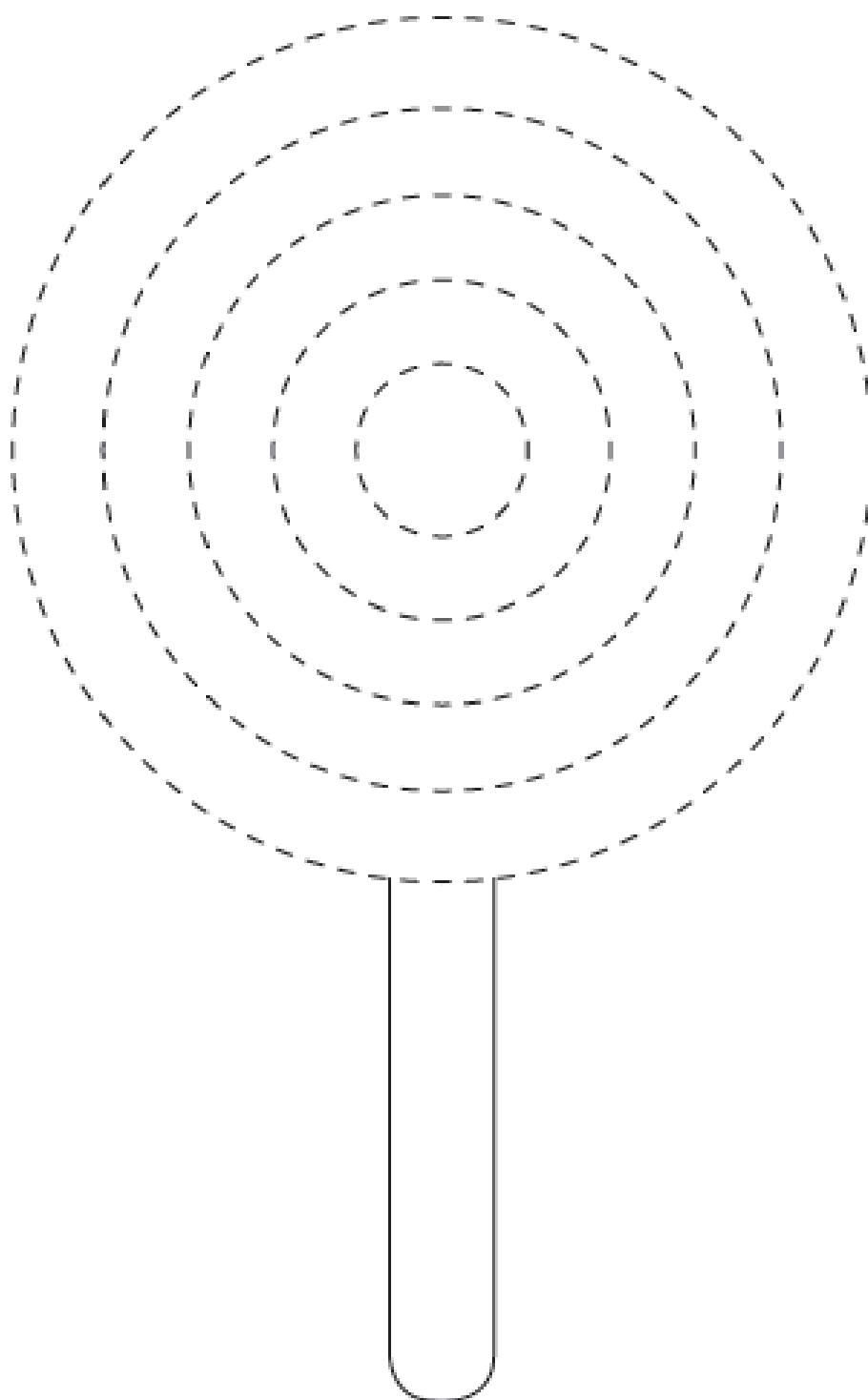
- *Traza con lápiz de colores.*



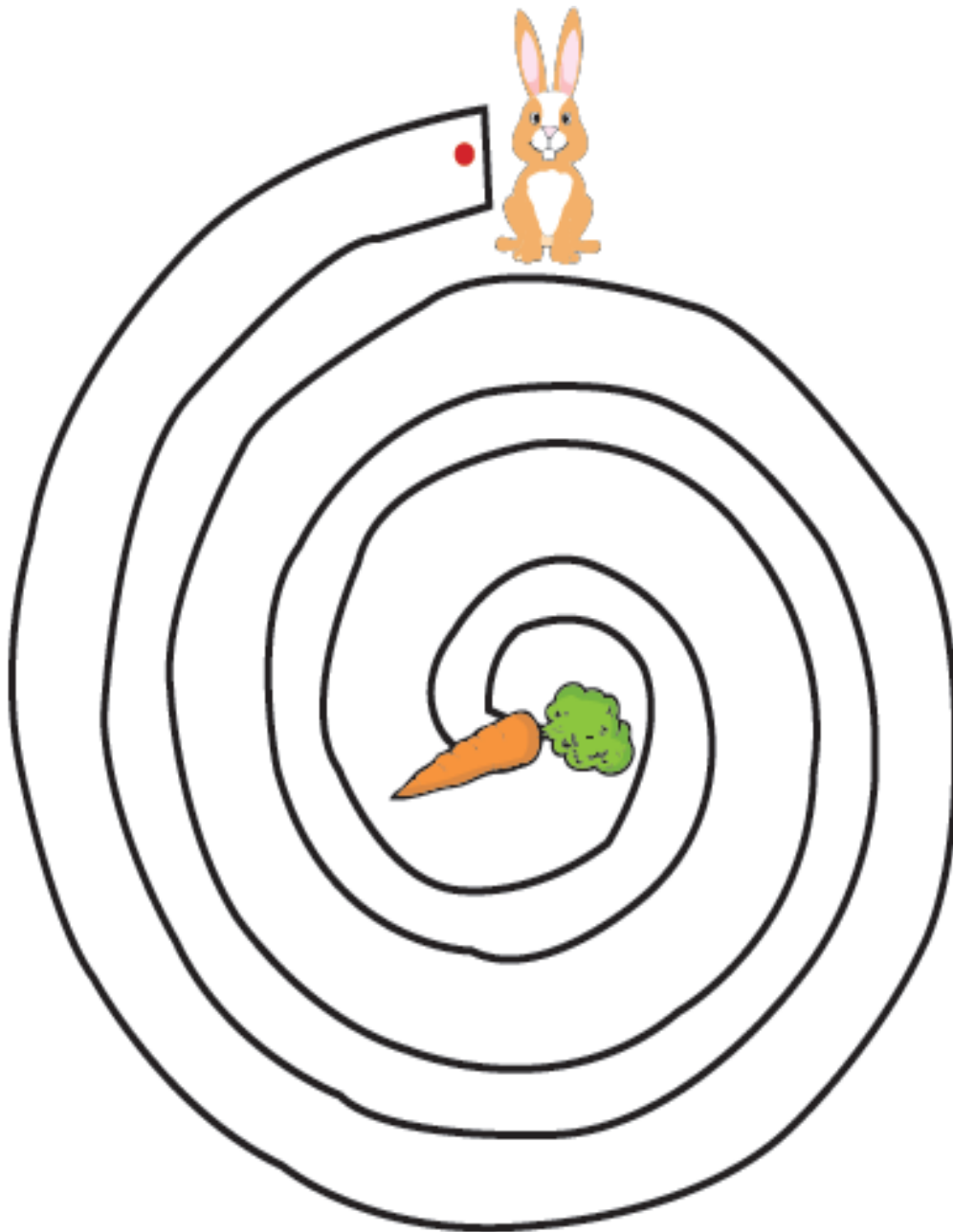
- *Traza con plumón grueso de colores siguiendo el modelo.*



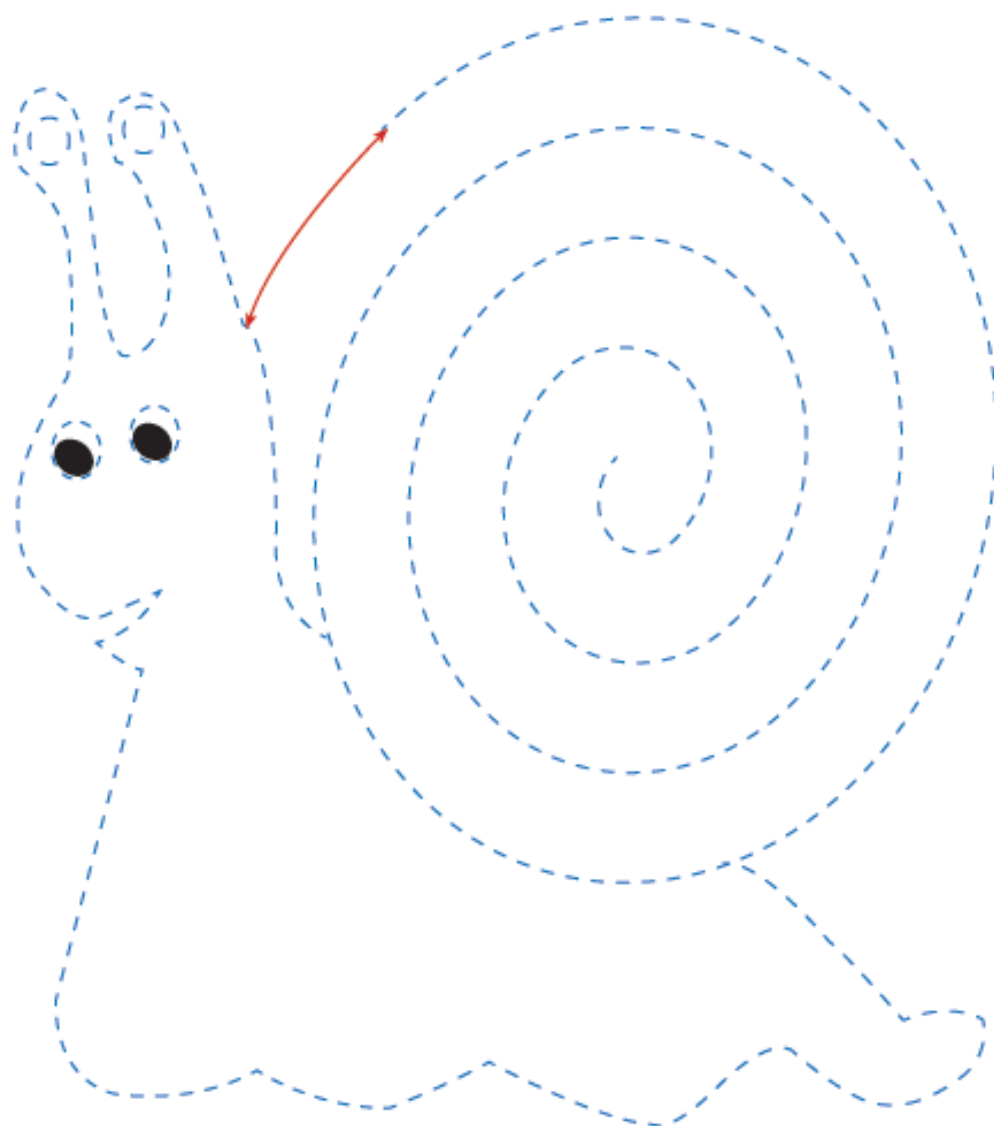
- *Repasa con plumones de diferentes colores.*



- *Guía al conejo para que llegue hasta la zanahoria. Sigue la trayectoria con tu dedo índice y luego con el lápiz.*



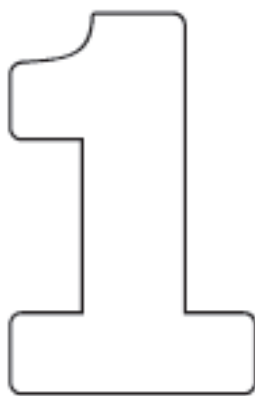
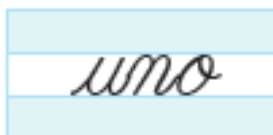
- *Paso el plumón grueso por la línea punteada y pinto.*



- *Une los puntos en dirección de las flechas.*



- *Delinea con tu lápiz y colorea la imagen.*



- *Delinea con lápiz la vocal “a”*



*de de de*

*de de de*

*de de de*

*de de de*

*de de de*

*de de de*

*de de de*

*de de de*

- *Traza con lápiz.*

